

¿Qué es egresad@s?

EGRESAD@S es un juego para niños, niñas y adolescentes que estén en etapa de transición entre la educación primaria y la educación media, que permite visualizar los desafíos y oportunidades que se encuentran en esta etapa de cambios.

Este juego fue pensado y elaborado por adolescentes del Centro Juvenil Mandalavos - El Abrojo, en el marco de una iniciativa del Centro Latinoamericano de Aprendizaje y Servicio Solidario (CLAYSS), durante el año 2021.

Contenidos

- Un tablero
- 60 tarjetas: (48 consignas + 12 comodines)
- 4 fichas
- 1 dado
- Instrucciones

Tiempo de Juego

90 minutos

Edades sugeridas

Entre 10 a 15 años

Instrucciones

Cada participante deberá cumplir la consigna para no perder su turno en la siguiente ronda. Si caemos en un casillero con PUERTA significa que el equipo tendrá la oportunidad de pasar al siguiente círculo. Durante el juego puede que caigamos en casilleros amarillos con diferentes obstáculos u oportunidades. Ejemplos: volver a empezar, perdés un turno, volver a tirar los dados, etc. Ganará el equipo que logre llegar al centro del tablero, pasando los diferentes niveles y consignas.

Para comenzar el juego, abrimos el tablero y ubicamos las tarjetas en los espacios correspondientes. Contamos con 12 tarjetas de cada categoría: Preparación, Desafíos, Emociones, Situaciones. También con 4 fichas para jugar que ubicamos en el espacio "Largada".

El siguiente paso es conformar equipos de 4 a 8 personas, motivando a que durante la experiencia todos/as deben participar en algún momento. Cada equipo cuenta con 3 comodines: pedir ayuda al equipo, usar internet o pedir ayuda a un adulto o una adulta.

Un/a referente de cada equipo tirará el dado y el que saque el puntaje más alto inicia la partida. Este jugador/a volverá a lanzar el dado y avanzará según el número que salga hacia la derecha.

Cada casillero contiene un color que corresponde a una consigna:

VIOLETA	PREPARACIÓN	Preguntas múltiple opción con una sola respuesta correcta o abiertas
VERDE	DESAFÍOS	Juegos individuales o grupales.
NARANJA	EMOCIONES	Desafíos individuales del estilo pictionary. El participante deberá dibujar.
FUCCIA	SITUACIONES	Situaciones con respuesta múltiple opción que deberán resolver a través de la autocritica, eligiendo qué haríamos frente a algunos casos.

DERECHOS DE AUTOR:

Se permite e incentiva su copia, reproducción, adaptación y traducción de esta herramienta, siempre que no sea con fines de lucro y se utilice a favor de los derechos niñas, niños y adolescentes.